

Un mágico oponente

SOSAFE fue la aplicación que don Quijote y Sancho Panza habían descubierto al llegar a Santiago. El ingenioso caballero estaba maravillado por cómo podía ayudar a la gente enfrentándose a ladrones, gente acusada por ruidos molestos, entre otras problemáticas. Todas sus hazañas habían sido efectivas hasta el momento porque todos huían de ellos. Sin embargo en una ocasión perdió ante su primer peligroso oponente: un gato. Don Quijote creyó fielmente que se trataba de una bruja, ya que no pareció intimidarse con su espada, y más bien, una vez se la enseñó, se acarició con esta. Por primera vez, huyó.