

PROGRAMA CURSO
Integración de la Inteligencia Artificial en educación superior
Unidad de Docencia - Departamento de Pregrado

I. Propósito del formativo

Diseñar actividades de aprendizaje con aplicaciones que integren inteligencia artificial, de forma responsable y ética, para favorecer los procesos formativos y el aprendizaje de las y los estudiantes.

II. Resultados de aprendizaje

- Comprender los conceptos fundamentales de la IA y sus aplicaciones en la educación.
- Identificar las aplicaciones con IA que pueden ser utilizadas en el aula y seleccionar las más adecuadas para cada situación de enseñanza y aprendizaje, y de la propia disciplina o profesión.
- Diseñar y desarrollar actividades de aprendizaje que utilicen aplicaciones con IA de manera efectiva y que fomenten la participación y el compromiso de los estudiantes.
- Evaluar la efectividad de las actividades de aprendizaje con uso de IA y utilizar los resultados para mejorar la calidad de la enseñanza.

III. Metodología de enseñanza

El curso se desarrollará bajo una modalidad remota. Contempla por una parte el uso de un Entorno Virtual de Aprendizaje orientado al desarrollo de actividades y disponer de materiales complementarios para promover el aprendizaje autónomo de las y los participantes; desarrollando actividades de trabajo personal y otras de trabajo colaborativo, interactuando en cada uno de los grupos que participa.

Se utilizará una metodología teórico-práctica, con trabajo colaborativo, en el cual, el cuerpo académico desarrollará actividades prácticas guiados por el tutor.

El desarrollo de los talleres online será realizado por docentes expertos y expertas en el uso de tecnologías e inteligencia artificial, incorporando en las sesiones sincrónicas componentes pedagógicos y didácticos que facilitan a los y las participantes poner en práctica herramientas tecnológicas y digitales en el aula.

IV. Herramientas de Inteligencia Artificial a incorporar en esta versión

- Chat GPT: Sistema de chat con inteligencia artificial diseñado para responder a diversas consultas de los usuarios de manera coherente. Está entrenado para mantener conversaciones efectivas y puede interpretar textos, libros y artículos para formular respuestas que sean útiles y relevantes.

- **Jasper AI:** herramienta flexible impulsada por IA que ayuda a los creadores de contenido a generar ideas desde cero, escribir cualquier tipo de contenido y mantener un tono de marca consistente
- **Dall-E:** herramienta de inteligencia artificial desarrollada por OpenAI que permite crear imágenes a partir de descripciones textuales.
- **Gamma:** herramienta que permite crear presentaciones, documentos y páginas web de manera sencilla, sin necesidad de conocimientos avanzados en diseño.
- **Renderforest:** puede crear animaciones IA como videos explicativos, contenido educativo, material promocional y muchas opciones más.
- **Prompt:** instrucción, pregunta o solicitud que se le proporciona a un programa de inteligencia artificial para que este genere una respuesta o resultado. Los prompts son fundamentales para iniciar interacciones, guiar la conversación y obtener la información deseada de la IA.

V. Evaluación de aprendizajes

Para todas las actividades propuestas se considerará una rúbrica de autoevaluación que considerará los siguientes indicadores asociados a los principios del modelo educativo:

Actividad	Ponderación
Cuestionarios	30%
Autoevaluación (semana 6)	10%
Trabajo de talleres	60%

VI. Calendario de actividades

Curso	Unidad	Semana	Sección 1 Martes	Sección 2 Jueves
Integración de la Inteligencia Artificial en Educación	Unidad 1	Semana 1 06 al 10 de enero	Actividades Asincrónicas	
		Semana 2 13 al 17 de enero	Martes 14	Jueves 16
	Unidad 2	Semana 3 20 al 24 de enero	Actividades Asincrónicas	
		Semana 4 27 al 31 de enero	Martes 26	Jueves 28
	Unidad 3	Semana 5 10 al 14 de marzo	Actividades Asincrónicas	
		Semana 6 17 al 21 de marzo	Martes 18	Jueves 20