

**PROGRAMA CURSO**  
**Integración de la Inteligencia Artificial en educación superior**  
Unidad de Docencia - Departamento de Pregrado

**I. Propósito del formativo**

Diseñar actividades de aprendizaje con aplicaciones que integren inteligencia artificial, de forma responsable y ética, para favorecer los procesos formativos y el aprendizaje de las y los estudiantes.

**II. Resultados de aprendizaje**

- Comprender los conceptos fundamentales de la IA y sus aplicaciones en la educación.
- Identificar las aplicaciones con IA que pueden ser utilizadas en el aula y seleccionar las más adecuadas para cada situación de enseñanza y aprendizaje, y de la propia disciplina o profesión.
- Diseñar y desarrollar actividades de aprendizaje que utilicen aplicaciones con IA de manera efectiva y que fomenten la participación y el compromiso de los estudiantes.
- Evaluar la efectividad de las actividades de aprendizaje con uso de IA y utilizar los resultados para mejorar la calidad de la enseñanza.

**III. Metodología de enseñanza**

El curso se desarrollará bajo una modalidad remota. Contempla por una parte el uso de un Entorno Virtual de Aprendizaje orientado al desarrollo de actividades y disponer de materiales complementarios para promover el aprendizaje autónomo de las y los participantes; desarrollando actividades de trabajo personal y otras de trabajo colaborativo, interactuando en cada uno de los grupos que participa.

Se utilizará una metodología teórico-práctica, con trabajo colaborativo, en el cual, el cuerpo académico desarrollará actividades prácticas guiados por el tutor.

El desarrollo de los talleres online será realizado por docentes expertos y expertas en el uso de tecnologías e inteligencia artificial, incorporando en las sesiones sincrónicas componentes pedagógicos y didácticos que facilitan a los y las participantes poner en práctica herramientas tecnológicas y digitales en el aula.

**IV. Herramientas de Inteligencia Artificial a incorporar en esta versión**

- Chat GPT: Sistema de chat con inteligencia artificial diseñado para responder a diversas consultas de los usuarios de manera coherente. Está entrenado para mantener conversaciones efectivas y puede interpretar textos, libros y artículos para formular respuestas que sean útiles y relevantes.

- **Jasper AI:** herramienta flexible impulsada por IA que ayuda a los creadores de contenido a generar ideas desde cero, escribir cualquier tipo de contenido y mantener un tono de marca consistente
- **Dall-E:** herramienta de inteligencia artificial desarrollada por OpenAI que permite crear imágenes a partir de descripciones textuales.
- **Gamma:** herramienta que permite crear presentaciones, documentos y páginas web de manera sencilla, sin necesidad de conocimientos avanzados en diseño.
- **Renderforest:** puede crear animaciones IA como videos explicativos, contenido educativo, material promocional y muchas opciones más.
- **Prompt:** instrucción, pregunta o solicitud que se le proporciona a un programa de inteligencia artificial para que este genere una respuesta o resultado. Los prompts son fundamentales para iniciar interacciones, guiar la conversación y obtener la información deseada de la IA.

#### V. Evaluación de aprendizajes

Para todas las actividades propuestas se considerará una rúbrica de autoevaluación que considerará los siguientes indicadores asociados a los principios del modelo educativo:

Actividad	Ponderación
Cuestionarios	30%
Autoevaluación (semana 6)	10%
Trabajo de talleres	60%

#### VI. Calendario de actividades

Curso	Unidad	Semana	Sección 1 Martes	Sección 2 Jueves
Integración de la Inteligencia Artificial en Educación	Unidad 1	Semana 1 06 al 10 de enero	Actividades Asincrónicas	
		Semana 2 13 al 17 de enero	Martes 14	Jueves 16
	Unidad 2	Semana 3 20 al 24 de enero	Actividades Asincrónicas	
		Semana 4 27 al 31 de enero	Martes 26	Jueves 28
	Unidad 3	Semana 5 10 al 14 de marzo	Actividades Asincrónicas	
		Semana 6 17 al 21 de marzo	Martes 18	Jueves 20